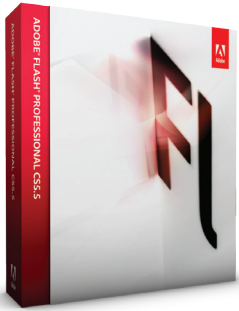


# Adobe® Flash® Professional CS5.5

Crie e distribua conteúdo sofisticado, expressivo e interativo



O Adobe Flash Professional CS5.5 também está disponível como um componente destas edições do Adobe Creative Suite® 5.5:

- Web Premium
- Design Premium
- Production Premium
- Master Collection

Conheça os mais novos recursos dos serviços on-line Adobe CS Live\* — complementares até 12 de abril de 2012. Visite [www.adobe.com/go/cslive](http://www.adobe.com/go/cslive) para obter detalhes.

## Opção de assinatura

Compre o produto com pagamentos mensais baixos. Visite [www.adobe.com/go/cssubscription\\_br](http://www.adobe.com/go/cssubscription_br) para saber mais.

O software Adobe Flash Professional CS5.5 é o ambiente de criação líder do setor para a criação de conteúdo interativo expressivo. Simplifique a criação de experiências imersivas que se apresentam consistentemente em desktops, smartphones, tablets e TVs, com suporte para plataformas mais novas como a Android™, Apple iOS e Adobe AIR®.

## Principais motivos para fazer a atualização para o Adobe Flash Professional CS5.5

**APRIMORADO Plataforma expandida e suporte a dispositivo** — Conquiste públicos do Flash Player e do Adobe AIR e em dispositivos Android e iOS.

**NOVO Fluxos de trabalho eficientes para desenvolvimento móvel** — Gerencie arquivos de projeto FLA direcionado a vários dispositivos. Compartilhe ativos e bibliotecas entre documentos e destinos de dispositivos para criar, testar, compactar e implementar conteúdo para uma ampla gama de telas e dispositivos de maneira eficaz.

**NOVO Dimensionamento do conteúdo ao redimensionar a tela** — Otimize rapidamente o conteúdo para diferentes tamanhos de telas com uma nova opção que dimensiona o trabalho de arte e os símbolos automaticamente quando você altera o tamanho da tela.

**APRIMORADO Controles de camada melhorados** — Copie e cole camadas, preservando, ao mesmo tempo, a estrutura dos documentos em vários arquivos e projetos.

**NOVO Rasterização de símbolos** — Use novas opções para exportar, facilmente, conteúdo como bitmaps, o que ajuda a melhorar o desempenho do seu conteúdo móvel.

**APRIMORADO Manuseio de fragmentos de código aprimorados** — Use o novo pick whip para visualizar e adicionar, visualmente, mais de 20 novos fragmentos de código, incluindo fragmentos para a criação de aplicativos móveis e AIR, o uso do acelerômetro e gestos multi-toque.

**APRIMORADO Rapidez na publicação e nas configurações dos documentos** — Altere as configurações de maneira rápida e eficiente com as caixas de diálogo Configurações de publicação e Configurações de documentos.

**NOVO Suporte giratório para cinemática inversa** — Trave o bones da cinemática inversa nas restrições de movimento de palco e de nível de palco no bones selecionado. Crie várias coberturas por camada e defina movimentos mais complexos de armaduras, como ciclos de caminhada.

**APRIMORADO Melhorias solicitadas pelo cliente** — Aproveite as várias melhorias solicitadas pelo usuário, incluindo controles melhorados para Estrutura de layout de texto.

**NOVO Teste para dispositivos móveis** — Execute depuração na origem em dispositivos ativados para Adobe AIR conectados com um cabo USB, executando o conteúdo diretamente no dispositivo.

**NOVO Compilação incremental** — Use a colocação de ativos em cache para reduzir o tempo de compilação de documentos que usam fontes incorporadas e arquivos de origem e implemente conteúdo rico mais rápido.

## Requisitos de sistema

### Windows\*

- Processador Intel® Pentium® 4 ou AMD Athlon® 64
- Microsoft® Windows XP com Service Pack 2 (Recomenda-se o Service Pack 3); Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate ou Enterprise com Service Pack 1 ou Windows 7
- 1GB de RAM (recomenda-se 2GB)
- 3.5GB de espaço livre em disco para a instalação; será necessário espaço livre adicional durante a instalação (não é possível instalar em dispositivos de armazenamento removíveis com base em flash)
- Monitor de 1024x768 (recomenda-se 1280x800) com placa de vídeo de 16 bits
- Unidade de DVD-ROM
- QuickTime 7.6.2 necessário para os recursos multimídia
- É necessária conexão de banda larga com a Internet para serviços on-line e para validar o Subscription Edition (se aplicável) de maneira contínua\*

### Mac OS

- Processador Multicore Intel
- Mac OS X versão 10.5.8 ou 10.6
- 1GB de RAM (recomenda-se 2GB)
- 4GB de espaço livre no disco rígido para instalação. Espaço livre adicional necessário durante a instalação (não é possível instalar em um volume que usa um sistema de arquivos que diferencia maiúsculas de minúsculas ou em dispositivos de armazenamento flash removíveis)
- Monitor de 1024x768 (recomenda-se 1280x800) com placa de vídeo de 16 bits
- Unidade de DVD-ROM
- QuickTime 7.6.2 necessário para os recursos multimídia
- É necessária conexão de banda larga com a Internet para serviços on-line e para validar o Subscription Edition (se aplicável) de maneira contínua\*

Para obter atualizações relacionadas ao requisitos de sistema, visite [www.adobe.com/go/flash\\_systemreqs\\_br](http://www.adobe.com/go/flash_systemreqs_br).

## Para obter mais informações

Detalhes do produto:  
[www.adobe.com/go/flash\\_br](http://www.adobe.com/go/flash_br)

Detalhes do upgrade:  
[www.adobe.com/go/fl\\_upgrade\\_br](http://www.adobe.com/go/fl_upgrade_br)

## A evolução contínua do poder criativo da Adobe

Com o Flash Professional CS5.5, a Adobe mantém sua tradição de oferecer um ambiente em contínuo aprimoramento para a criação de experiências interativas. Fique informado dos softwares mais recentes da Adobe para manter-se à frente da criatividade profissional. Estes são alguns dos principais recursos novos e aprimorados incluídos no Flash Professional CS5.5 e nas versões anteriores.

Comparação entre versões do Adobe Flash Professional				
	Flash Professional CS5.5	Flash Professional CS5	Flash Professional CS4	Flash Professional CS3
Suporte do Adobe AIR 2.5 <b>NOVO</b>	•			
Suporte do Adobe Flash Player 10.2 <b>NOVO</b>	•			
Gerenciamento de vários arquivos FLA que se direcionam a vários dispositivos <b>NOVO</b>	•			
Salvamento automático e recuperação de arquivo <b>NOVO</b>	•			
Manuseio de novos fragmentos de código e de fragmentos de código melhorados <b>NOVO</b>	•			
Suporte giratório para cinemática inversa <b>NOVO</b>	•			
Teste de dispositivos móveis conectados via USB <b>NOVO</b>	•			
Desempenho melhorado para conteúdo móvel <b>APRIMORADO</b>	•			
Mecanismo de texto	•	•		
Arquivos fonte FLA com base em XML	•	•		
Painel de snippets de código	•	•		
Editor melhorado do ActionScript*	•	•		
Pincéis de desenho Deco	•	•	•	
Animação com base em objetos	•	•	•	
Transformação 3D	•	•	•	
Cinemática inversa com a ferramenta Bones	•	•	•	
Conversão de animações para ActionScript	•	•	•	•
Copiar e colar animações	•	•	•	•
Desenvolvimento em ActionScript 3.0	•	•	•	•

\* Os serviços on-line da Adobe, incluindo os serviços Adobe CS Live, estão disponíveis somente para usuários acima de 13 anos e exigem a concordância com os termos adicionais e com a política de privacidade da Adobe (disponível em [www.adobe.com/go/terms\\_br](http://www.adobe.com/go/terms_br)). Os serviços online não estão disponíveis em todos os países ou idiomas e poderão exigir registro de usuário e estar sujeito à alteração ou interrupção sem aviso prévio. Poderão ser aplicadas taxas adicionais ou cobrança de assinatura.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, Adobe AIR, AIR, Creative Suite, and Flash are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD and AMD Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android is a trademark of Google Inc. Intel and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

